

# Blitz à Liffré

Règlement intérieur

L'Échiquier du Pays de Liffré organise tout au long de l'année des blitz homologués ouverts à tout licencié FFE.

## 1. Déroulement de la compétition

Chaque blitz se joue en 7 rondes, cadence 4 minutes + 2 secondes par coup.

## 2. Inscription et engagement

L'inscription est ouverte à tout licencié FFE. L'inscription est gratuite et se fait en ligne ou sur place, dans la limite des places disponibles.

Un joueur peut rentrer dans le tournoi à n'importe laquelle des rondes 1,2,3, ou 4. Au-delà, il ne sera pas accepté. Pour entrer dans le tournoi en ronde r le joueur devra se présenter au moins 15 min avant le lancement de la ronde r.

Chaque participant s'engage à jouer au moins 4 rondes. Le non-respect de cette clause entraîne l'exclusion pour les blitz suivants, sauf si l'arbitre en décide autrement.

## 3. Lieu, horaire

Salle de jeu : Espace intergénération, 7 rue des Écoles, 35340 Liffré

Calendrier : Certains mardis soirs de 19 h à 21 h. Le calendrier des soirées est visible sur [le site de l'Échiquier du Pays de Liffré](#).

Attention, un blitz peut être annulé jusqu'à la veille au soir. Il est conseillé de consulter le calendrier avant de venir.

## 4. Règles du jeu

Les règles du jeu sont celles de la Fédération Internationale des Échecs (FIDE) applicables depuis le 1er janvier 2018. L'annexe B4 concernant les parties en blitz s'applique.

Un joueur en retard de plus de 4 min après le lancement de la ronde perd par forfait avec gain à l'adversaire.

## 5. Appariements

Les appariements sont réalisés au système suisse avec l'aide du logiciel *papi* de la Fédération Française des Échecs (FFE), à jour de la dernière version disponible à la date du blitz.

## 6. Départages

Le départage des joueurs à égalité de points se fait de la manière suivante : Nombre de victoires, Buchholz tronqué et enfin Performance. L'ordre des joueurs de la grille américaine calculée par le logiciel *papi* à jour de la dernière version disponible, fait foi.

Fait à Liffré le 16 octobre 2018